



في يوم 8 نونبر 2016 وبمناسبة **COP22** (مؤتمر الأمم المتحدة المعني بقضايا المناخ) المنعقد بمراكش في المغرب، تم إطلاق النسخة العربية للموقع الإلكتروني **Caire Game** الذي يهتم بتقليص انبعاثات ثاني أكسيد الكربون.

هذه النسخة العربية تساهم في الإجابة على المحور الرئيسي لل COP22 وهو مكافحة ظاهرة الاحتباس الحراري.

يقترح **Caire Game** على مستعمليه طرقا سهلة ومبسطة لتقليص انبعاثات ثاني أكسيد الكربون. **Caire Game** جزء من **BALAD\_E**، الذي يشكل برنامج **Art of Change 21** خلال **COP22**.

بمشاركة مؤسسة شنايدر إلكترونيك **Fondation Schneider Electric** كشريك رئيسي، تقترح النسخة العربية لموقع **Caire Game** إجراءات للحفاظ على البيئة لتغيير أنماط حياة الجميع حول نمط "منخفض الكربون" وبالتالي محاربة ظاهرة الاحتباس الحراري. في هذه النسخة، أطلقت **Caire Game 150** إجراء مناسب لآثار أنماط العيش بالمغرب خاصة و بالمغرب العربي عامة على البيئة. ستتم مناقشة كل جوانب الحياة اليومية في إطار هذا الموقع منها النقل والأكل والاستهلاك. سيتم أيضا الأخذ بعين الاعتبار قضايا محددة مثل استهلاك المياه، واستخدام الفحم، النقل أو طرق التسخين بالحمامات المعتادة لاقتراح بدائل سهلة ومبسرة.

خلال ال COP22، سيقوم **Caire Game** بتنظيم أنشطة ترفيهية. ستركب جمعية **Art of Change 21** "عجلة **Caire Game**" برياض بيما **Riad Yima** (من 10 إلى 17 نونبر) وعلى المنصة المخصصة لها في المنطقة الخضراء (من 07 إلى 18 نونبر). سنقوم العجلة بإظهار 17 إجراء مستخرج من الموقع الإلكتروني، والتي تشكل تجربة مسلية لاكتشاف الموقع والتعرف على إجراءات اليوم والغد للحفاظ على البيئة.

يشكل **Caire Game** موقع أداة تضع الفرد في قلب هذا النهج. يختار اللاعب منفعته (أشعر أنني بحالة جيدة، لا أتصرف وحدي، أقتصد، أبسط أنشطتي اليومية)، و مستوى الصعوبة (سهل، متوسط أو "تحدي") قبل "تدوير العجلة" التي تقترح له ثلاثة إجراءات ذي وقت محدد ليختار من بينها: الهدف هو إذ تحقيقها قبل نهاية العد التنازلي. كل واحدة منها تطابق نقطا و كمية محفوظة من ثاني أكسيد الكربون (وفق حساب تأثير المزج الطاقية للمغرب العربي). الهدف من هذه اللعبة هو تنفيذ أكبر عدد من الإجراءات الجماعية للحد من انبعاثاتنا لثاني أكسيد الكربون.

تعني **Caire** الاعتناء والاهتمام بالهواء و تقترح على كل فرد دون ضغط أو إكراه الاعتناء بالهواء الذي يستنشقه و من بعده الأجيال القادمة. تم إطلاق النسخة الأولى **Caire Game** باللغة الفرنسية العام الماضي خلال ال COP21 ولها منذ إنشائها مؤسسة شنايدر إلكترونيك **Fondation Schneider Electric** كشريك رئيسي. ولقد استفادت أيضا من دعم **ADEME** عند إطلاق هذه النسخة. تم تطوير **Caire Game** باللغة العربية بفضل **B&L Evolution** ووكالة **Digiworks**. هذا الموقع استفاد أيضا من التزام سناء بنطاهر التي نسقت كل التعديلات و الترجمة. و سنقوم بترجمته باللغة الصينية في القريب العاجل.

### عن Art of Change 21

تسعى جمعية **Art of Change 21** إلى تعبئة الناس حول الابتكار و الإبداع عن طريق إشراك الجميع كوكلاء للتغيير. تقع بباريس، أسستها **Alice Audouin** في 2014، **Art of Change 21** تجمع 21 فنانا و فاعلين اجتماعيين و رواد شباب للتعبيئة حول حماية المناخ و البيئة في أكثر من 12 دولة، بالإضافة إلى هيئة مرموقة من الخبراء. تنسق **Art of Change 21** مبادرة ماسكوبوك **Maskbook**. تضم **Art of Change 21** من ضمن شركائها الرئيسيين مؤسسة شنايدر إلكترونيك **Fondation Schneider Electric** و الأمم المتحدة للبيئة **ONU Environnement**.

[www.artofchange21.com](http://www.artofchange21.com)

[www.cop22-balade.com](http://www.cop22-balade.com)

[www.cairegame.org](http://www.cairegame.org)

لمعرفة المزيد حول مؤسسة شنايدر إلكترونيك